

RiSE -囚われ少女の魔法譚-
version 1.32
ジャンル：ロールプレイングノベル

作者：蒼木ことり (kotonoha*)

★あらすじ

まっくろ鳥の森の奥。
世界一の大富豪・ゴールドール邸の屋敷地下に囚われている謎の少女。
魔法が失われた世界で、人を癒す能力を持つ彼女の正体は果たして何者か。
自称冒険士の少年が、その謎を解くため旅に出る。

「もしシンデレラ自身が魔法を使えたら？」という空想から生まれた、
幸せを見つけるロールプレイングノベル。
2016年1月公開のRPG「ナイトオブシンデレラ」のフルリメイク作品。

★対応OS

Windows 7/8/8.1/10 (32bit/64bit) または Mac OS X 10.10以降
CPU：Intel Core2 Duo相当以上 (Core i5以上推奨) RAM 4GB以上推奨
グラフィックカード：OpenGLに対応したもの

★対応機器

- ・ キーボード
 - ・ XInput方式のコントローラ
 - ・ DirectInput方式のコントローラ
- (すべてのコントローラの動作保証は致しません)

★インストール方法

[Windows版]

zipファイルを解凍し、フォルダ内のGame.exeを実行してください。

[Mac版]

zipファイルを解凍し、フォルダ内のGame.appを実行してください。

※Mac OS Sierraで開けない場合は、次の方法をお試しください。

- 方法1) 右クリックでGameアイコンをクリックし [開く]
メッセージが表示されたら「開く」を再びクリックする
- 方法2) セーブなどが出来ない場合は、
「アプリケーション」など、一度別のフォルダに
ゲームフォルダを丸ごと移動させ、起動する

ゲームについて.txt

★操作方法

- [方向キー] キャラクターの移動、カーソルの移動
- [Zキー、Enterキー] 決定、話しかける、調べる
- [Xキー、Escキー] キャンセル、戻る、メニューの表示
- [スペースキー] 文章を送る、文章の選択（画面クリックでも移動可能です）

★更新履歴

2017/06/30 ver1.32

- ・本体コアスクリプトをコミュニティ版から公式v1.5にアップデートしました。
- ・ver1.31の修正においてとあるボスの行動が無効になっていたのを修正しました。
- ・各種キラーの極意の売却価格を2255Gに上げました。
- ・誤字を修正しました。

2017/06/29 ver1.31

- ・敵が混乱状態になった時、エラーで強制終了していた不具合を修正しました。

2017/06/26 ver1.3

- ・一部のダンジョンのチップセットおよび構造を差し替えました。
- ・「挑発の指輪」「抑止の指輪」の効果説明を分かりやすくしました。
- ・不自然な言葉遣いになっていた台詞を数点修正しました。

2017/06/20 ver1.2

- ・新コンテンツ「裏バトルバー」を追加しました。
獲得チップが通常のバトルバーの10倍で、プレイヤー操作での挑戦が可能です。
- ・闇商人の販売ラインナップおよびバトルバーの景品に武器「ヴァルプルギス」を追加しました。
- ・バトルバーのラッキーステートの発生確率を、勝ち抜くごとに上昇する様にしました。
- ・所持金が30万G以上の時、滝のイベントの内容が変わる様にしました。
- ・殺戮モードZ1の最大HPおよび回避率を下げました。
- ・リセがLv27で存在しない魔法を習得するメッセージが表示されていたのを修正しました。
- ・不自然な言葉遣いになっていた台詞を数点修正しました。
- ・テレボール初期使用時にエネルギーが10%消費していたのを修正しました。
- ・敵キャラ「フェアリアシス」の色調を変更しました。
- ・ペドゥムの洞窟のB5Fのボスの魔物レポート掲載対象を変更しました。
- ・ペドゥムの洞窟のB12Fのボスの行動パターンを調整しました。
- ・ver1.11時の問題解決により、改めて「融合」などのスキルを自身に使用出来なくしました。

2017/06/12 ver1.12

- ・敵キャラが特定の行動時にエラーで強制終了していた問題を修正しました。
- ・ドキュメントファイルを更新しました。

ゲームについて.txt

2017/06/07 ver1.11

- ・敵キャラが戦闘不能状態の味方に「融合」を使用した時にエラーで強制終了していたため、
自分自身にも使用できる様にしました。
- ・「逃げる」使用時に味方キャラが逆向きになっていた事があるのを修正しました。
- ・闇商人の台詞を少し修正しました。

2017/06/05 ver1.1

- ・難易度に「ハードモード」を追加しました。
敵味方のステータスはノーマルと同じですが、宿・店での購入制限プレイとなります。
- ・クリアすると冒険スタンプの獲得と、Scene09の展開が少しだけ変わります。
- ・ゲーム開始時に命のハーブを3個所持する様にしました。
- ・魔物のアイテムドロップ率を大幅に上げました。極意のドロップ率はそのままです。
- ・ティレボールの移動先を追加し、一回の移動のエネルギー消費を10から5に下げました。
- ・特技「ヒュプノスエッジ」の対象睡眠時の威力を1.75倍から2倍に変更しました。
- ・特技「盾技」をすべて最速行動に変更しました。
- ・ハント技「ドドンガパンチ」に、まれに対象を睡眠状態にする効果を付与しました。
- ・キラーク「エレメントキラー」のダメージに誤差が生じていた不具合を修正しました。
- ・パサー、融合など一部の特技について、自分自身を対象に使用出来なくしました。
- ・一部の特技でダメージを与えた際にTPが増えなかった問題を修正しました。
- ・アイテム「ミコトの葉」を使用した時の各シナリオの開始場所を分かりやすく記述しました。
- ・アイテム「不思議の水」のMP回復量を50から60に変更しました。
- ・アイテム「癒やしの大水」の店売り価格を250Gから200Gに下げました。
- ・一部の武器の販売価格を下げ、攻撃力を上昇しました。
- ・武器「魔眼の弓」に会心率+3%の効果を追加しました。
- ・装飾品「亀甲の指輪」を追加しました。防御力を30上げ、敏捷性を30下げます。
- ・装飾品「挑発の指輪」の狙われ率を3倍にしました。
- ・装飾品「軽減の指輪」の属性耐性を3%から10%に上昇させました。
- ・装飾品「秘宝の指輪」を序盤から入手可能にしました。
- ・靴の説明文が服になっているなど、防具の説明文の誤表記を修正しました。
- ・とあるボスの回復技「ギュギューン！」の回復量を300から200に落としました。
- ・とあるボスにデバフや状態異常にかかった際、アイコンが表示されなかった問題を修正しました。
- ・とあるボスで「飲み込む」を使用されて全滅した時、再挑戦時に発生する不具合を修正しました。
- ・ユド付近に出現する魔物ドドンガの攻撃力を下げました。

ゲームについて.txt

- ・ユド付近に出現する魔物デビルヴィアが毒牙を使用する確率を下げました。
- ・強敵グランアークおよび暴走機G5の最大HPを下げました。
- ・テレポートで移動時に中心座標がやや下にずれていた問題を修正しました。
- ・癒やしの水を盗まれた時のメッセージが「癒やしの聖水を盗まれた」になっていたのを修正しました。
- ・グランザイト城の兵士の会話のリメイク前のままになっていたのを修正しました。

2017/06/01 ver1.04

- ・Scene09「サラとルバンシュ」を追加しました。
TRUE ENDをクリア後、「Presents」より追加エピソードをご覧ください。
- ・その他、誤字などを修正しました。

2017/05/30 ver1.03

- ・一部の強敵のステータスを調整しました。
- ・[イーजीモード]において、宿屋でHP・MPが全回復しない事があった点を修正しました。
- ・通常勝てないボスに勝利した際の報酬およびイベントを追加しました。
- ・80万G以上持った状態で中盤の港町コルトバのイベントを見ると、内容が変わる様にしました。

※バトルバーについて

最終戦まで進むのはかなりの運が必要なので、冒険スタンプに含んでおりません。

無理せず気軽にお楽しみいただければ幸いです。

2017/05/29 ver1.02

- ・強くてニューゲームを進めた際、サブシナリオ選択が重複していた問題を修正しました。
- ・強くてニューゲームを2周した際、開始時にフリーズしていた問題を修正しました。

2017/05/28 ver1.01

- ・フィールドマップの移動速度を上げました。
- ・ビスタールの街での台詞の誤字を修正しました。
- ・一部マップでのエンカウント率を調整しました。
- ・トゥルーエンドの台詞を追加しました。
- ・その他細かな不具合を修正しました。

★クリエイター（敬称略）

製作・脚本：蒼木ことり（kotonoha*）

タイトルイラスト：めちこ

オープニングボイス：七瀬真結

フィールドマップ製作：花姫パパ

ゲームについて.txt

★素材提供元（敬称略）

【グラフィック素材】

CLOSET / ゆきはな / Palxan / whtdragon
株式会社アクワイア / ピクト缶 / Pixta

【BGM素材】

PeriTune様 / hotarusounds様 / Audiostock RPG BGM素材集 Vol.1
Fantasy Adventure Mini Music Pack / Rebel Rapture Music Pack
Magnificen Quest Music Pack / CinematicSoundtrack Music Pack
Harmonic Fantasy Music Pack / The Emporium of Copper and Steel
RPGツクールDS, DS+ サウンドトラック / 菊田裕樹 BGM素材集 The Calm & The
Fury
(C) DEGICA, LLC Musician: Murray Atkinson, Joel Steudler
(C) Hiroki Kikuta' s Music Pack: The Calm - 2017 Hiroki Kikuta.

【マップ素材】

FSMマップ素材集 ～旅立ちの町セット～ (C)2016 REFMAP
FSMマップ素材集 ～森と洞窟セット～ (C)2016 REFMAP
terunon (「エイリアスエイク」より)

【フォント素材】

mplus-2c-regular (M+ Web Fonts Project)

【BGS・SE素材】

ユーフルカ

【プラグイン素材】

エビ Rexal トリアコンタン USK Yoji Ojima
gentlawk yana 神無月サスケ galvs-scripts.com
HimeWorks ハーリー 唐傘ドール TOMY (Kamesoft)
ぶちょー マンカインド Moghunter Trb 木星ペンギン
シトラス Shio_inu 奏ねこま hiz tomoaky rinne-grid
ru_shalm Victor Engine Declare War Yanfly Engine Plugins

★製作環境

RPGツクールMV (Mac Steam版)
(C) 2015 KADOKAWA CORPORATION./YOJI OJIMA

★実況・生配信

自由に行っていただけます。
Twitterや公式メールフォームなどでご連絡いただければ、紹介させていただきます。
(※動画のサムネイルに直接的なネタバレを含まない様にご配慮いただけると助かります)

ゲームについて.txt

作者Twitter: kotonoha0109

★著作権・免責

このゲームの転載・再配布などは自由に行っていただけます。
著作権は放棄しておりませんので、本ドキュメントを含むパッケージ一式について改変・改造を禁じます。

★連絡先

RiSE&ラハシリーズ公認Twitterアカウント

<https://twitter.com/rahaandsary>

ゲーム実況や生配信に許可は必要ありませんので、ご自由にどうぞ。
作品の二次利用および誌面掲載などの際は、上記twitterにフォロー頂き、
DMにてお問い合わせ頂ければ幸いです。
※すべてのメッセージにご返信させて頂く保証は出来ませんので、予めご了承くださいませ。